

---

## LEÇONS SPÉCIALES 1/2

---

### Programme 1

« Récolte de pommes »

---

### Contexte

Le groupe forme deux équipes de même taille. Le long des espaliers, accrocher un peu partout des sautoirs de deux couleurs différentes. Chaque sautoir symbolise une pomme. Les joueurs se tiennent en rangée à droite, respectivement à gauche, des espaliers.

---

### Matériel

Espaliers, 10 – 15 sautoirs d'une couleur par équipe, 1 corbeille par équipe

---

### Remarque

Les jeux peuvent se dérouler comme tâche de groupe ou sous la forme de compétition.

---

### Jeu



## LEÇONS SPÉCIALES 1/2



**Description** : Au signal du moniteur, le premier joueur de chaque groupe s'élançe pour aller ramasser une pomme sur les espaliers. Pour ce faire, il grimpe le long des espaliers, cueille une pomme et redescend pour revenir à sa position de départ. Pendant toute la récolte, il est interdit de toucher le sol. Dès que le joueur a frappé la main de la première personne de la colonne, celle-ci s'élançe. Poser les sautoirs uniquement dans la corbeille posée dans le côté opposé de la salle. Continuer jusqu'à ce qu'une équipe ait cueilli toutes les pommes.

---

## **LEÇONS SPÉCIALES 2/2**

---

### *Programme 2*

« Balle du chasseur »

---

### *Contexte*

Deux installations (2x8 cônes en rangée et 2x4 cônes en zig-zag) sont mises en place. Le groupe forme deux équipes de même taille. Les joueurs se disposent les uns derrière les autres. Chaque équipe reçoit un chariot à ballons remplis de balles d'unihockey.

---

### *Matériel*

24 cônes, 1 chariot à ballons par équipe, 1 batte d'unihockey par équipe

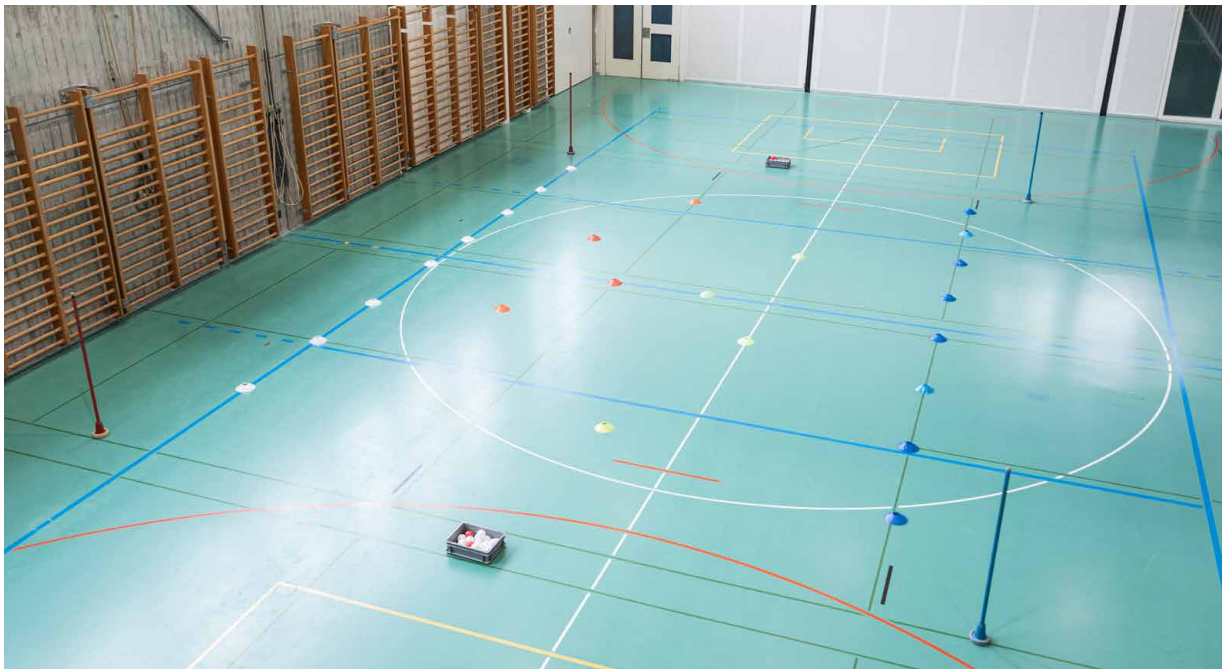
---

### *Remarque*

Les jeux peuvent se dérouler comme tâche de groupe ou sous la forme de compétition.

---

### *Parcours*



## LEÇONS SPÉCIALES 2/2



**Description** : Au signal du moniteur, la première personne de chaque groupe s'élançe pour voler un ballon à l'autre groupe. Pour ce faire, une personne se lance vers la corbeille adverse le long de la salle de gymnastique, prend une balle d'unihockey et la passe en slalomant à l'aide de la batte d'unihockey (choisir entre les deux slaloms) vers sa propre corbeille. Une fois qu'il est arrivé au milieu du slalom, le joueur suivant, premier de la rangée, s'élançe. Continuer jusqu'à ce que le moniteur mette un terme à la partie. Au groupe qui aura le plus grand nombre de balles d'unihockey dans sa corbeille.