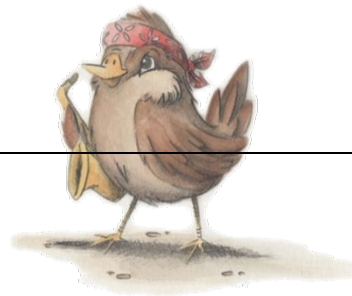


Feuille de leçon

Thème **Les aventures de Walter**

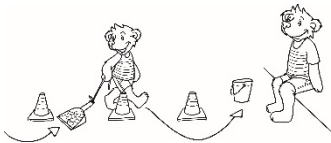



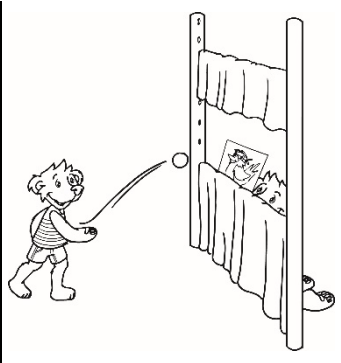
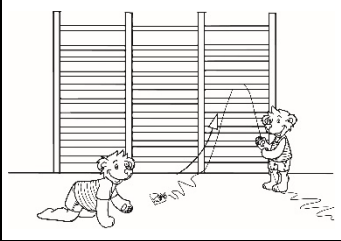
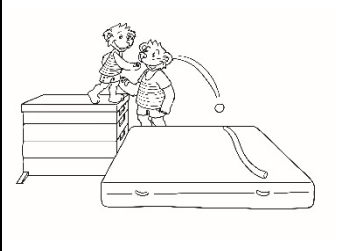
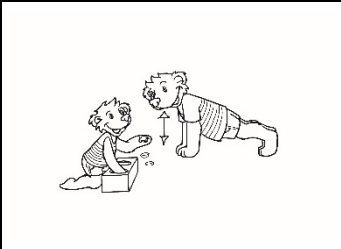
Printemps 2024
Sylvie Grunig


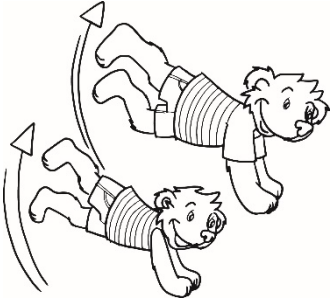
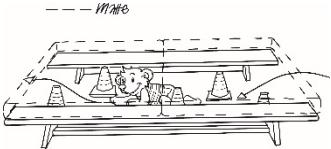
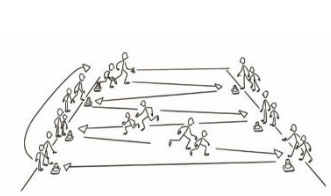
But de la leçon
Défi posé à l'E afin qu'il prenne conscience de ses capacités
Gym pour adulte

Matériel à apporter : draps, image Walter plastifiée, cure-pipe, ramassoir, ficelle, chips d'emballage/particule de calage à base d'amidon, cônes, seau, draps, balle tennis mousse, cordes, pincettes, coussinet, frite piscine, carton avec trou + chips d'emballage/particule de calage à base d'amidon, pièces d'or, image fruit

But	Contenu	Organisation / croquis	Matériel	Durée
Introduction	Rituel « bonjour »	Cercle de face		
Mise en train psychique	Il est tard le soir, dehors il fait tout nuit. Walter est bien installé devant sa cheminée et lit un livre, mais pas n'importe quel livre, c'est l'histoire de « Pinocchio ». Il pense que Pinocchio a bien de la chance d'avoir vécu tant d'aventures. Maintenant, il est temps d'aller se coucher.	Cercle de face		
Mise en train physique	Chercher du bois dehors pour maintenir le feu durant la nuit. <i>P fait le pont (porte) à une extrémité de la salle, E passe dessous et court le plus vite possible jusqu'à l'autre bout de la salle, P essaye de le rattraper, 2x.</i>	Ligne		'10
	Monter à l'étage pour aller à la salle de bain. <i>P un genou à terre, E grimpe sur l'autre jambe.</i>	Libre		
	Pour Walter, c'est plus facile de sauter à pieds joints. Pour monter, il peut s'aider de ses ailes. <i>PE sautent à pieds joints par-dessus les lignes, P assis jambes tendues, E saute par-dessus, les jambes légèrement surélevées.</i>	Libre		

	Une fois couchés, tirer la couverture sur soi. <i>E à plat ventre et tient le drap, P le tire, inverser les rôles (P sur le dos tient le drap et aide en poussant avec les pieds).</i>	Libre	1 drap par couple	
Suite mise en train psychique	Walter s'est endormi. Pendant son sommeil, il rêve qu'il est Pinocchio et qu'il vit ses aventures. Durant ses péripéties, il arrive à Pinocchio de mentir, et quand il le fait, son nez s'allonge. Donner à chaque E une image de Walter plastifiée avec un trou au bec, et mettre un cure-pipe. Avant chaque exercice, P demande à E s'il va réussir, après avoir fait l'exercice, si E s'est trompé, allonger le nez de Walter, si E a dit la vérité, laisser le nez de Walter petit. Explication poste	Cercle de face	1 image Walter plastifié avec trou vers le bec et 1 cure-pipe par couple	'5
Partie principale				
Coordination Gym pour adulte	Walter aide le papa de Pinocchio dans son atelier. Arrives-tu à tirer la ramassoire sans faire tomber les copeaux ? <i>E tire la ramassoire en faisant le zig-zag sans faire tomber les copeaux (chips d'emballage/particule de calage à base d'amidon) jusqu'à la poubelle (seau), le P (papa Pinocchio) se repose assis contre le mur.</i>	Stations 	Ramassoire, ficelle, chips d'emballage/particule de calage à base d'amidon, seau, cônes	
Gym pour adulte	Walter n'aime pas travailler et veut se reposer. Peux-tu rester sans bouger les yeux fermés ? <i>E couché sur le tapis, les yeux fermés, P fait 2x le tour du tapis en faisant des fentes.</i>		Tapis	

Lancer, viser	Walter fait du théâtre. Arrives-tu à le viser ? <i>E essaye de viser Walter que P tient derrière le drap et déplace après chaque lancer.</i>		2 barres de reck, 2 draps, image Walter, balle tennis mousse
Tirer Gym pour adulte	Walter avait volé des pièces d'or et les avait mises dans sa bouche, on va le suspendre par les pieds pour qu'il les lâche. Peux-tu monter Walter par les pattes avant que P ne l'attrape ? <i>E tire la corde jusqu'à l'espalier où est accroché Walter au bout, P à 4 pattes essaie d'attraper Walter avant qu'il ne soit suspendu par les pattes à l'espalier.</i>		Image Walter, corde, pincettes
Grimper, lancer, viser, sauter	Walter a raconté tellement de mensonges que son nez s'est allongé, et des petits oiseaux le lui picorent. Arrives-tu à lancer les petits oiseaux sur son nez ? <i>E grimpe sur le caisson, et lance coussinet (petit oiseau) sur le nez de Walter (frite au bout du tapis 40), ensuite E saute, P assure</i>		Caisson, coussinets, frite piscine, tapis 40
Perception Gym pour adulte	Le renard et le chat disent à Walter d'enterrer les pièces d'or. Peux-tu les retrouver ? <i>E cherche dans le carton 5 pièces d'or (sans regarder) P fait une pompe chaque fois que E sort une pièce.</i>		Carton avec trous pour les mains, chips d'emballage/particule de calage à base d'amidon, pièces d'or

Perception Équilibre	Le renard et le chat invitent Walter dans un pays de Cocagne*. Reconnais-tu les fruits ? E assis ou à genoux se tient au drap tiré par P qui passe devant les différentes images de fruits, E devine de quel fruit il s'agit.		Drap, images fruits, piquets	
Force	Walter avait tellement menti qu'il était devenu un âne. Peux-tu ruer comme lui ? P et E sont à 4 pattes et essaient de lever les pieds en l'air (ruer).			
Ramper P 4 pattes E	L'âne (Walter) s'est cassé une jambe au cirque. Il est jeté à la mer. Walter nage, nage, mais se fait avaler par une baleine. Dans le ventre, il allume un feu et la baleine éternue. Peux-tu ressortir du ventre de la baleine ? PE rampent sous les tapis, en évitant les dents (cônes) de la baleine.		Bancs, tapis, cônes	
Partie finale				
Course	Walter se réveille et veut raconter son rêve à son ami Heribert et, surprise, il a dans sa main une pièce d'or !!! <i>Les couples sont divisés en 2 groupes, et se mettent sur les deux lignes externes de la salle (longueur), le 1er couple va en courant donner ses pièces d'or au couple en face et celui-ci part en courant transmettre au couple suivant en face les pièces, et ainsi de suite, le dernier couple ramène les pièces au 1er couple.</i> <i>La monitrice peut redonner des pièces au 1er couple qui repart donner ses pièces (jeu pas facile la première fois, mais cool une fois que c'est acquis).</i>	 Ligne		'10
Retour au calme	Chaque E raconte ce qu'il a préféré faire et si son nez s'est allongé	Cercle de face		
	Rituel « au revoir »	Cercle de face		

Remarque / Evaluation :

**pays de Cocagne* : le pays de Cocagne est, dans l'imaginaire de certaines cultures européennes, une sorte de paradis terrestre, une contrée miraculeuse où la nature déborde de générosité pour ses habitants.

Il est recommandé de faire les aventures de Walter proposées en 2 leçons, ainsi les enfants peuvent essayer plusieurs fois les postes afin qu'ils arrivent à exécuter chaque poste.

Annexe

Rituels de l'accueil et pour clore le cours, chants, comptine

« Bonjour »

Bonjour les grands
Bonjour les petits
Bonjour à droite
Bonjour à gauche
Bonjour les bruyants
Bonjour les silencieux
Bonjour à tous

PE miment

« Au revoir »

Idem « Bonjour » en disant
« Au revoir »

Liste de matériel (à apporter)

draps
image Walter plastifiée
cure-pipe
ramassoir
ficelle
chips d'emballage/particule de calage à base d'amidon
cônes
seau
draps
balle tennis mousse
cordes
pincettes
coussinet
frite piscine
carton avec trou + chips d'emballage/particule de calage à base d'amidon
pièces d'or, image fruit

Plus de notes, croquis de la salle



