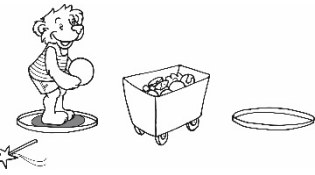
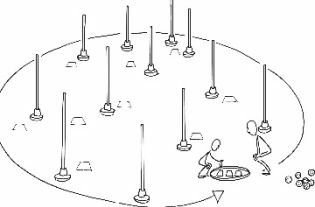
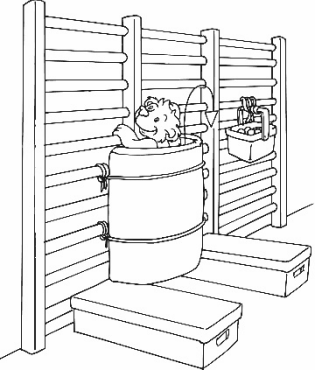
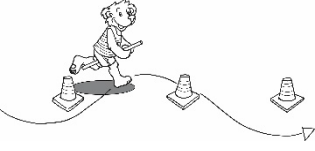


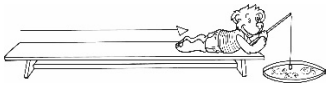

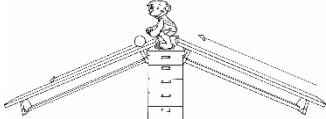
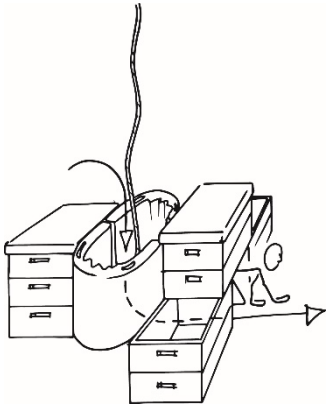
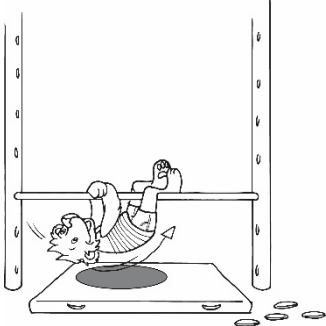
Lektionsblatt

Thema	Hexe Frida kocht	Datum	28.03.2020
		Leiter/in	Marlen Stocker, KSTV
Ziel	Grundtätigkeiten fördern Schwerpunkt: Steigen / Klettern / werfen	Material zum Mitnehmen	Zauberstäbe, Klebepunkte, Kärtchen mit Pilzen und Kräutern, 1 Körbli, Angelspiel, Spickfrösche

Ziel	Inhalt	Organisation / Skizze	Material	Zeit
Einleitung				
psych. Einst.	Ritual, Muki-Spruch	Stirnkreis		5'
Einstimmung	Wir helfen heute der kleinen Hexe Frida beim Zaubertrank kochen. Zauberstäbe verteilen		Zauberstäbe	
Sprachförderung	Zaubertrank-Rezept: Eis, zwei, drü... was ghört da dri? Mit Fingern mitzählen Chrötebei und Schlange-Ei Beine nach streichen, Körper schlängeln Ameisibisi und Chrüsümüsi Mit Fingern über Arme tippeln Spinne-Zunge und Ratte-Lunge Zunge raus, Gesicht verziehen schütteln üse Zaubertrank isch glunge Daumen hoch Da fehlen aber noch ganz viele Zutaten. Da sie noch eine kleine Hexe ist, und noch nicht so gut zaubern kann, muss sie die Zutaten selber holen. Wir helfen ihr dabei. Je mehr Zutaten sie in den Hexenkessel wirft, desto grösser wird die Magie des Zauberstabes.			

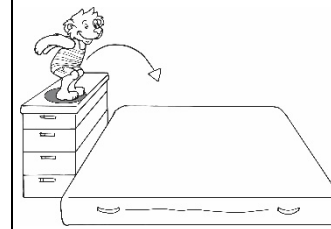
Hauptteil

<p>Laufen Werfen</p>	<p>Aufgabe nach jedem absolvierten Posten</p> <p>In der Mitte der Halle steht der Hexenkessel. Bei jedem Posten hat es Zutaten (Tennisbälle, etc.). Nach jedem absolvierten Posten nimmt das Paar eine Zutat, läuft zur Mitte und wirft die Zutat vom Reifen aus in den Topf. Für jede Zutat, die das Paar in den Topf wirft, darf das Ki einen Klebe-Punkt auf seinen Zauberstab kleben.</p>	<p>Stationsbetrieb</p> 	<p>1 Materialwagen 2 Reifen Klebepunkte</p>	<p>50'</p>
<p>Laufen Gehen Kognitive Fähigkeiten</p>	<p>Im Hexenwald sucht sie Pilze und Kräuter Paare müssen drei Pilze oder Kräuter finden, die nicht giftig sind (giftig = hinten auf Kärtchen ein „!“). Bei einem Giftigen jedes Mal einmal um den Wald rennen. Dann wieder neu suchen, bis drei Gute gefunden wurden. Für drei gute Pilze oder Kräuter gibt es eine Zutat für den Hexenkessel.</p>		<p>12 Malstäbe 1 Reifen Kärtchen mit Pilzen und Kräutern Tennisbälle</p>	
<p>Klettern</p>	<p>Im Adlernest holt sie sich frische Eier Durch den Tunnel an der Sprossenwand klettern und im Nest ein Ei holen. Das Ei in den Hexenkessel werfen.</p>		<p>SPW 1 Matte 4 Seile 2 kl. SK-Ober-teile Körbli Pingpongballen</p>	
<p>Laufen Orientierung</p>	<p>Hexenbesen-Flugschule Mit dem Hexenbesen (Gymnastikstab zwischen die Beine nehmen) Slalom laufen, wer ist schneller Erw oder Ki? Bei Erw 2 Pylonen mehr</p>		<p>12 Pylonen 2 Gym-Stäbe Kleine Schaumstoff-Bälle</p>	

Ziehen Feinmotorik	Im Fluss angelt sie Fische Bäuchlings über LB ziehen. Variante: einmal unten durch einmal oben drüber. Zum Schluss bäuchlings auf LB 1 Fisch fischen.		1 LB 1 Reifen 2 Angelruten Fische
Feinmotorik	Am Teich fängt sie Frösche Mit den Spick-Fröschen versuchen in den Reifen zu treffen.		1 Reifen Spickfrösche Softbälle
Steigen Balancieren	Im Garten holt sie frischen Kürbis. Ki rollt Ball die LB hoch und lässt ihn auf der anderen Seite runter rollen.		2 LB 1 SK Bälle
Klettern Ziehen Kriechen	Am Brunnen holt sie frisches Wasser. Ki klettert auf SK und lässt sich am Tau herunter, nimmt ein Schwämmli und kriecht durch die Öffnung wieder raus.		Tau 2 SK gross 3 Matten Schwämmli
Schwingen Drehen	Fliegen fangen mit dem Hexenbesen Frida muss noch fliegen üben. Aber irgendwie hängt sie immer verkehrt rum. Ki macht Faultier an Reckstange und/oder schwingt daran.		Reck 2 Matten Kartondeckel

Klettern
Springen

Auf dem Kirchturm sucht sie Fledermäuse
Ki klettert auf SK und springt auf die Matte.



1 SK
1 M40
Reissäckli

Ausklang

Vitamin Z

Zaubertrank kochen (Massage)

Ki ist der Hexenkessel und Erw kocht den Zaubertrank mit allen Zutaten (Wasser, Pilze, Eier, Fische, Frösche, Kürbis, Fliegen, Fledermäuse). Am Schluss Zaubertrank probieren (verknuddeln oder ausleeren)

Chläberli verteilen

Schluss-Sprüchli

Stirnkreis

5'

Bemerkungen / Nachbearbeitung:

Bei dieser Lektion kann man auch gut einzelne Posten weglassen. Und die «Zutaten» kann man frei wählen, je nachdem was zur Verfügung steht.

- Idee und Bildquelle: Frida, die kleine Waldhexe ISBN-10: 3401091034
- Hallenplaner: dober.de/aufbauplaner (kostenloser Download als pptx)

Anhang

Anfangs- und Schlussritual, Lieder, Versli

Anfangs-Spüchli:

Ich bi en chline Stumpe,
cha luschtig umegumpe,
Füessli zämä, Füessli uuf,
fürä, hindere, hesch nu Schnuuf,
am Schluss nu zringelum,
dideldi, didelda, dideldum

Zaubertrank-Rezept:

Eis, zwei, drü... was ghört da dri? **Mit Fingern mitzählen**

Chrötebei und Schlange-Ei **Beine nach streichen, Körper schlängeln**

Ameisibisi und Chrüsimüsi **Mit Fingern über Arme tippeln**

Spinne-Zunge und Ratte-Lunge **Zunge raus, Gesicht verziehen, schütteln**

üse Zaubertrank isch glunge **Daumen hoch**

Schluss-Sprüchli:

Rot, Gääl, Grünen, und Blau

Mir säged alli tschau, tschau, tschau

Die Grosse und die Chliine,

die Luute und die Fiinä

Rot, Gääl, Grünen, und Blau

Mir säged alli tschau, tschau, tschau

Materialliste (zum Mitnehmen)

Zauberstäbe, Klebepunkte, Kärtchen mit Kräutern und Pilzen, 1 Körbli, Angelspiel, Spickfrösche, auf dem Zusatzdokument

Weitere Notizen, Hallenskizze

Anleitung für Zauberstäbe und Kräuterbilder sind auf dem Zusatzdokument

Giftig: hintendrauf ein ! machen





Essbar: die „Guten“
Kräuter und Pilze
(ohne ! hinten drauf)



Sterne auf verschieden farbigem Papier ausdrucken. Pro Zauberstab: zwei Sterne, 1 Holzspieß und farbige Bast-Fäden

