




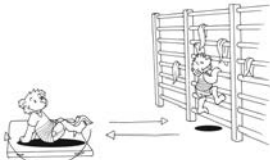
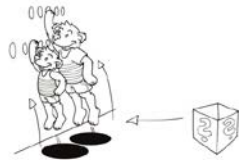
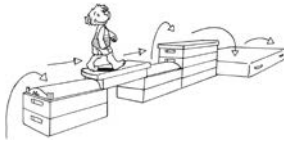


## Nos amis les animaux

<b>Thème:</b> les animaux font leurs réserves (coop mukihit)		<b>Date:</b> 2019			
<b>But:</b> travail de diverses activités de base		<b>Monitrice:</b> Joëlle Jaggy Bruttin			
<b>But:</b> travail de diverses activités de base		<b>Matériel à apporter:</b> musiques, haut-parleur, images de ours, bâche, dés, pions, feuilles en couleurs + images animaux, images 4 pattes + tirer ballon, images perroquet, petites cordes, scotch			
	<b>But</b>	<b>Contenu</b>	<b>Organisation / croquis</b>	<b>Matériel</b>	<b>Durée</b>
Introduction	Mise en train psychique	Leçon coop mukihit : on commence par coller la gommette dans son petit livre.	En cercle	Livres pixi, gommettes	15'
	 échauffement 	Comptine avec musique Coop mukihit  On montre la page du livre Pixi pour revoir les ours et les différents mouvements. <i>Images d'oursons caché sous des sacs de riz</i> Pendant le tambourin on court/marche ou sautille (selon le rythme du tambourin) et quand le rythme s'arrête, chaque couple va vers un sac de riz, le soulève, observe l'image qui se trouve dessous et imite l'ourson.	Activité libre	Natel, haut-parleur  Images des ours à l'échauffement	

	But	Contenu	Organisation / croquis	Matériel	Durée
Partie principale	Tirer Réaction, stratégie, force	<p><i>Utiliser la bâche</i> <i>cacher une couleur (joker = relance le dé, violet)</i></p> <p><b>Les tortues qui luttent pour garder leur salade</b></p> <p>E tire une carte et PE font le jeu décrit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>PE debout tiennent chacun un même ballon et tirent vers eux pour le récupérer</li> <li>PE à 4 pattes, face à face et doivent toucher le dessus de la main de son adversaire.</li> </ul>	<p>Activités par poste</p>  	Bâche, dés, pions, feuilles couleurs pour postes, images des animaux	30'
	Courir, lancer	<p><b>Le crabe fait ses réserves de coquillages</b></p> <p>PE prennent chacun une balle de jonglage, courent en slalom (3 portes) jusqu'à leur ligne (1m pour E, 2m pour P) et lancent la balle dans une caisse</p>		Balles de jonglage, une caisse	
	Grimper, fitness pour P	<p><b>Jamadu va ramasser les bananes</b></p> <p>Le P est assis sur le tapis de sol. L'E grimpe à l'espalier (5-6 échelons max), prend un foulard jaune, l'amène au P qui le coince entre ses pieds, puis transporte le chargement de l'autre côté du tapis en tournant sur lui-même.</p>		Foulards jaunes, tapis de sol	
	Courir, sauter Capacités cognitives	<p><b>La grenouille choisit ses mouches</b></p> <p>PE courent jusqu'à un « carton mystère », y prennent un rond de couleur chacun, courent jusqu'au mur et sautent pour attraper la couleur tirée dans le carton (<i>hauteur pour E</i>, et <i>hauteur pour P</i>)</p>		Carton « mystère », ronds de couleur (confetti)	
	Equilibre, sauter	<p><b>Le toucan vole pour attraper des insectes</b></p> <p>E passe par-dessus un tapis de sol placé dans 2 éléments de caisson, passe sur un sommet de caisson, à nouveau sur un tapis de sol dans 2 éléments de caisson et enfin monte sur le grand caisson (4 éléments) pour s'envoler en sautant sur le tapis de 40.</p>		2 tapis de sol, 2 caissons, tapis de 40	

<b>Partie finale</b>	déroulement	<p><b>Faire voler les perroquets</b>  <i>2 équipes, séparées en 2 (l'une en face de l'autre)</i></p> <p>On place une image d'un perroquet (pliée en 2) sur une corde tendue entre le P et le E. PE courent pour amener le perroquet jusqu'à l'autre partie de l'équipe qui récupère alors le perchoir et fait le trajet inverse.</p> <p>Ainsi de suite, jusqu'à ce que chacun ait repris sa place de départ.</p> <p>Comptine d'au-revoir coop mukihit</p>	Activité parallèle	Petites cordes, images de perroquet	15'
	Retour au calme		En cercle		
<b>Remarques/ Evaluation:</b>					