







Lektionsblatt

Thema: Flaschenspiele mit der Schildkröte und dem Krebs			Datum: Januar 2017		
			Leiterin: Zürcher Turnverband		
Ziel: Stationen und Spiele mit den Mukihit-Trinkflaschen			Material zum Mitnehmen: 20 Trinkflaschen (mit Memorybildern), Murmeln, Papierkrebs, Farbwürfel, Farbchips		
	Ziel	Inhalt	Organisation/Skizze	Material	Zeit
Einstimmung	Ritual	Was wämmer mache am ... Flasche ohne Deckel, dafür mit Tennisball drauf, im UZS weitergeben. Zuerst nur eine Flasche, danach zwei. Verschiedene Bälle auf den Flaschen bedeuten verschiedene Richtungen: Tennisbälle-Bälle vorne herum, Unihockey-Bälle hinten. Verschiedene Richtungen.	Stirnkreis Kreisbetrieb	6 Flaschen, je 2 Tennis- und Unihockey-Bälle	
	Thema	Wie gehen die Freunde der Schildkröte? Flasche drehen, Paar, auf das die Flasche zeigt, macht eine Tiergangart (Bsp. Elefant, Schlange, Frosch, Hase, Adler, Pinguin, Känguru, etc.) vor und alle gehen im entsprechenden Gang ca. eine Runde. Krebs: seitwärts im Vierfüsslerstand Schildkröte: im Päckli auf dem Rücken liegen und schaukelnd versuchen, auf die Füsse zu kommen	Kreisbetrieb Freier Betrieb	1 Flasche	
	Aufwärmen	Der Krebs und die Schildkröte suchen ihre Freunde: Memory auf Flaschenboden. In jeder Flasche vier Murmeln. Wer ein Paar findet, also die letzte Flasche ein gleiches Bild war, darf eine Murmel aus der Flasche mitnehmen.		Flaschen* mit Bildern auf dem Boden, gefüllt mit 4 Murmeln	

	Ziel	Inhalt	Organisation/Skizze	Material	Zeit
Hauptteil	Grob-/Feinmotorik	1. Kleiner Krebs möchte hoch hinaus: Turm bauen aus Flaschenkörpern. Ki darf nur bauen, während der Deckel als Kreisel dreht. Wie hoch wird der Turm? Krebs (aus Papier ausgedruckt) am Schluss obenauf setzen.		6 Flaschenkörper, 1 Flaschendeckel, Papierkrebs	
	Werfen, Drehen	2. Schildkröten-Fitness: Ki steht in einem Reif. Im Abstand von ca. 2 m stehen Flaschen. Ki versucht mit einem Gymnastikball die Flaschen umzukegeln. Erw stellt liegende Flaschen sofort wieder auf. Erschwerend: Erw nur auf einem Bein hüpfend.		3 Flaschen*, Reif, Gymnastikball	
	Stark sein, kämpfen	3. Schildkröteneier im Nest verteidigen: Flasche im Vierfüßlerstand verteidigen. Zwei Flaschen im Abstand von ca. 1 m: Ki in Vierfüßlerstand versucht die Flaschen gegen Diebstahl durch Erw zu schützen. Rollentausch.		2 Flaschen*	
	Werfen	4. Cocktailzeit: Leere und ca. 1/3 mit Murmeln gefüllte Flaschen mit verschiedenen Füllständen sich gegenseitig zuwerfen. Abstand variieren. Flaschen von unten werfen. Flaschen quer oder hochgestellt werfen. Mit beiden Händen oder mit einer Hand. (Ki und Erw stehen sich auf je einer kl. Matte gegenüber)		2 Flaschen (verschieden gefüllt mit Murmeln). 3 dünne Matten	
	Mut, Merkfähigkeit	5. Urwald-Wippe: Der kippende Baumstamm. Eine Langbank mit der Schmalseite nach oben über ein Reuterbrett. Ki würfelt mit dem Farbwürfel und holt auf der anderen Seite einen Chip der gewürfelten Farbe. Schildkröte geht vorwärts über die Brücke. Krebs geht seitwärts über die Brücke.		Langbank, Reuterbrett, Farbwürfel, Farbchips	
	Klettern, Mut, Höhe	6. Flaschenpost: Ki stellt eine Flasche auf den Schwedenkasten. Ki klettert über Sprossenwand auf Schwedenkasten und lässt die Flasche über die Rutsche wieder nach unten. Erw fängt die Flasche auf. Ki rutscht über die Bank. Ki: Bilder einkleben; Erw: alles ausser den Flaschen aufräumen		1 Flasche, Langbank, Schw.kasten +1 Teil, 1 dünne Matte	
Ausklang	Austoben	Flaschen in die Mitte bringen: In Gruppe à zwei bis drei Paaren die in der Halle verteilten Flaschen in einer Kette mit Weiterreichen in einen Reif transportieren. Welche Gruppe sammelt am meisten Flaschen?	Gebundener Betrieb	Flaschen* pro Gruppe 1 Reif	
	Vitamin Z	Massagespiel. Mit dem Flaschenboden Fussabdrücke (der Schildkröte) machen, mit der Flasche (dem Schildkrötenpanzer) über die Beine und Arme rollen, mit dem Trinkverschluss (die spitzen Scheren des Krebses) stupfen und kitzeln. Rollentausch.	Stirnkreis	Pro Paar 1 Flasche	
	Ritual	Was wämmer mache am ...			

Bemerkungen / Nachbereitung: Bei den mit Stern * markierten Flaschen können alternativ auch Kegel verwendet werden.

Anhang

Anfangs- und Schlussritual, Lieder, Versli

Was wämmer mache am Samstag morge? (an Ort)
Was wämmer mache am Samstag morge? (zur Mitte gehen)
Was wämmer mache am Samstag morge? (in den Kreis zurück)
Mir tüend Vaki-Turne!

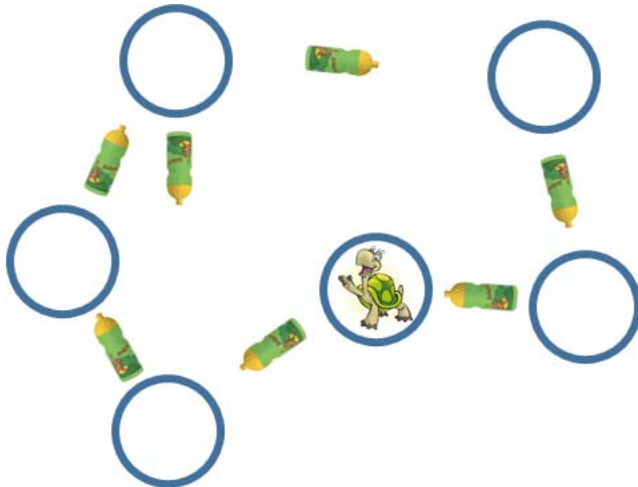
Mir träied üs eimol im Kreis ume (drehen)
Mir mached üs eimol ganz clii (kauern)
Mir stretched üs eimol ganz höch (strecken)
Mit tüend Vaki-Turne!
(Zur Melodie von The Drunken Sailor)

Materialliste (zum Mitnehmen)

Jamadu-Flaschen zum Coop Mukihit

Weitere Notizen, Hallenskizze

Zusatzidee: Schildkröte im Reifenlabyrinth finden
Material: Reifen und Flaschen*
Regeln: von Reif zu Reif nur in Richtung der Flaschen



Memorybilder für die Flaschenböden

